Цель домашнего задания

Научиться:

* создавать UI в Interface Builder,
* связывать элементы UI с кодом.

Что нужно сделать

Создайте простое приложение — счётчик нажатий на кнопку. Приложение состоит из одного экрана. На нём отображаются два элемента: кнопка и лейбл. Для выполнения задания создайте новый проект с типом App.

**Начальное состояние элементов:**

* Лейбл с текстом — «Нажатий: 0».
* Кнопка с текстом — «Нажать».

**При нажатии на кнопку:**

* Лейбл меняет текст — «Нажатий: 1». При каждом нажатии их количество увеличивается на один.
* Текст кнопки не меняется.

**Внешний вид:**

* Лейбл находится над кнопкой.
* Текст лейбла и кнопки выровнен посередине.
* Использованы стандартные для элементов шрифты.
* Отступы между элементами и границами экранов — 16pt
* Цвет кнопки — кастомный, с HEX-значением #9bfaf8.

Советы и рекомендации

Созданные элементы свяжите в файле ViewController.swift, там же должен располагаться код, отвечающий за логику обновления UI и счётчика кнопки. Все переменные и функции создавайте внутри тела класса ViewController.

Что оценивается

* Проект запускается в симуляторе.
* При нажатии на кнопку работает логика увеличения количества нажатий в лейбле.

Как отправить задания на проверку

Пришлите на проверку проект в .zip с выполненным заданием через форму ниже.